

EN ENTREPRISE OU ORGANISATION: L'ARBRE À FORCES D'UN GROUPE

Créatrices: Michèle Bertoia et Carine Ther
Jeu CAMINA illustré par Nadège Poupaert

Objectifs:

- développer une meilleure cohésion d'équipe
- mieux se connaître et connaître les autres avec un « regard ami »
- développer l'intelligence émotionnelle: écoute attentive, bienveillance, empathie dans les relations.
- révéler des complémentarités entre les membres du groupe pour sortir de la compétition et de la comparaison.
- passer à un travail en collectif et coopératif dans le groupe.
- développer la coopération dans un groupe.

Déroulement:

1/ Premier temps : Se présenter à l'aide des cartes et créer l'arbre à forces du groupe.

-> 2 zones avec toutes les cartes

1. Chaque personne lit dans le silence les cartes
2. Chacune choisit une carte qui les représente le plus.
3. Une fois choisie, toutes celles qui ont le même animal se regroupent
4. Dans chaque groupe, à tour de rôle, chacune révèle la carte choisie et justifie ce choix. Durée 1 min par personne.

Observations:

Pour les personnes: cela permet de mettre en lumière des forces dans la même énergie et voir qu'elles ont des ressemblances avec d'autres personnes qu'elles ne pensaient peut-être pas.

Pour l'animateur.ice : cela permet de découvrir quelle personne a les mêmes énergies qui les caractérisent en partie et s'il y a toutes les familles d'animaux présentes dans le groupe ou pas.

Cela donne des clefs de lecture et de compréhension sur l'énergie du groupe.

Chaque personne colle sa carte sur l'arbre : création de l'arbre du groupe. Il s'agira de voir si dans le groupe toutes les familles d'animaux sont représentées. Car chacune apporte une énergie singulière et permet un équilibre dans le groupe.

2/Deuxième temps : création de l'arbre des forces à développer

-> 2 zones avec toutes les cartes

1. Chaque personne lit dans le silence les cartes.
2. Chacune choisit une force qu'elle veut développer et pourquoi?
3. Une fois choisie, les personnes avec le même animal se regroupent.
4. Dans chaque groupe à tour de rôle chaque personne révèle la carte choisie et exprime son choix. Durée 1 min par personne.

Temps de réflexion sur les forces complémentaires (forces dévoilées dans le premier atelier) et création des binômes complémentaires pour coopérer. Les personnes dont c'est la force aideront celles dont c'est une force à développer par exemple. Elles travailleront en intelligence collective, chacune utilisant les forces révélées qui les caractérisent.

EN ENTREPRISE OU ORGANISATION: L'ARBRE À FORCES D'UN GROUPE

Créatrices: Michèle Bertoia et Carine Ther
 Jeu CAMINA illustré par Nadège Poupaert

3/ Troisième temps : partage

Un temps d'expression sur leur ressenti lors de cette expérience :

- Ont-elles appris des choses sur elles? Sur les autres?
- Est-ce qu'elles pensent l'utiliser dans le cadre de leur travail? de cohésion d'équipe? et comment?

